

## Master professionnel en Sciences de l'Éducation

### Parcours : **Technologies Educatives**

<b>Description du Master</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Les compétences développées dans le cadre de cette formation correspondent aux besoins croissants des institutions éducatives, universitaires et des entreprises confrontées à des problématiques d'accès aux savoirs (via le numérique), au développement d'actions de formation et à la conception de dispositifs éducatifs au sens large.</li> <li>✓ Ce Master offre une opportunité pour se former sur un large panel de technologies éducatives (Web éducatif, infographie, animations, jeux sérieux, réalité virtuelle, réalité augmentée, robotique pédagogique, LMS, etc.)</li> <li>✓ Les objectifs du Master en termes de savoirs sont :             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Formation des experts en techno pédagogie capables de concevoir, créer, analyser et évaluer des dispositifs innovants qui utilisent le numérique dans divers contextes d'enseignement/apprentissage et de formation.</li> <li>○ Intégration de la robotique éducationnelle dans l'enseignement aux différents niveaux scolaires.</li> <li>○ Utilisation de différents outils technologiques pour la conception des activités pédagogiques pour un usage scolaire et universitaire.</li> <li>○ Formation des spécialistes en conception de cours interactif en utilisant les moyens des Technologies de l'Information et de la Communication.</li> <li>○ Conception et création d'animation et de simulation pour enrichir les cours et aider les apprenants dans leurs constructions des images mentaux des phénomènes abstraits et dépendant de l'espace et du temps.</li> <li>○ Création et gestion d'outil de communication (chat, forum, email, porte folio...) pour remédier aux lacunes que laisse l'absence de contacte directe entre les différents acteurs de l'acte éducatif.</li> <li>○ Conception et Création d'outils d'évaluation à distance et leurs gestions.</li> <li>○ Conception et création de séquences audiovisuelles à caractère éducatives et leurs gestions (qualité, durée, format et compatibilité avec les navigateurs et le support utilisé)</li> <li>○ Evaluer en utilisant les outils numériques.</li> <li>○ Evaluer les dispositifs technologiques d'enseignement/Apprentissage et de formation</li> </ul> </li> </ul>
<b>Public cible</b>	<p>Etudiants titulaires de l'un des diplômes suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>✓ <b>Licence</b> (Appliquée/Fondamentale) dans toutes les disciplines</li> <li>✓ <b>Maîtrise</b> (Appliquée/Fondamentale) dans toutes les disciplines</li> <li>✓ <b>Ingénieur</b> dans toutes les disciplines</li> </ul>
<b>Débouchés</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Ce Master répond à une demande émergeante de professionnels hautement qualifiés dans le domaine de la construction des savoirs médiatisés et interactifs.</li> <li>✓ Il forme des spécialistes en :             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Création de ressources numériques éducatives,</li> <li>○ Développement de dispositifs d'enseignement et de formation en ligne,</li> </ul> </li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Accompagnement et évaluation de projets d'intégration du numérique dans l'enseignement et la formation,</li> <li>○ Mener des recherches développement dans le domaine de l'intégration du numérique dans l'enseignement et la formation.</li> </ul>			
<b>Prérequis</b>	- Une bonne culture numérique.			
<b>Unités d'enseignements</b>	<b>Semestre 1</b>	<b>Semestre 2</b>	<b>Semestre 3</b>	<b>Semestre 4</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sciences de l'éducation et pédagogie</li> <li>- Didactique et théories de l'apprentissage</li> <li>- Pédagogie et TICE 1</li> <li>- Technologies Web et multimédia 1</li> <li>- Modélisation d'objets 3D</li> <li>- Animation 2D : Niveau 1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fondements cognitifs des apprentissages scolaires</li> <li>- Pédagogie et TICE 2</li> <li>- Environnements numériques d'apprentissage</li> <li>- Innovations et dispositifs techno pédagogiques 1</li> <li>- Animation interactive 1</li> <li>- Technologies Web 2</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Enseignement en ligne</li> <li>- Ingénierie de dispositifs EAD/FAD</li> <li>- Langues et méthodologie</li> <li>- Innovations et dispositifs techno pédagogiques 2</li> <li>- Animation interactive 2</li> <li>- Animation 2D: niveau 2</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ateliers de méthodologie</li> <li>- <b>Stage de fin d'études</b></li> </ul>
<b>Partenaires</b>				
<b>Responsable</b>	<b>Pr. Zied TRABELSI</b> <a href="mailto:zied.trabelsi@uvt.tn">zied.trabelsi@uvt.tn</a>			

## Programme d'étude

### Semestre 1 :

Unité d'Enseignement	Elément Constitutif d'UE (ECUE)	Volume horaire			Coef.	Cred.
		C	TD	TP		
<b>UE 110</b> : Sciences de l'éducation et pédagogie	Introduction aux sciences de L'éducation	21	7		2	2
	Ethique de l'éducation	21	7		2	3
<b>UE 120</b> : Didactique et théories de l'apprentissage	Introduction à la Didactique	21	7		2	3
	Théories de l'apprentissage	21	7		3	3
<b>UE 130</b> : Pédagogie et TICE 1	Les approches pédagogiques 1	14	14		3	3
	Culture numérique et TICE	14	14		2	3
<b>UE 140</b> : Technologies Web et multimédia 1	Standards Web	14	7	7	2	2
	Infographie 1 : Traitement d'images matricielles et vectorielles	14	7	7	2	3
<b>UE 150</b> : Option 1	Modélisation d'objets 3D	14	7	7	2	4
	Animation 2D : Niveau 1	14	7	7	2	4

### Semestre 2 :

Unité d'Enseignement	Elément Constitutif d'UE (ECUE)	Volume horaire			Coef.	Cred.
		C	TD	TP		
<b>UE210</b> : Fondements cognitifs des apprentissages scolaires	Psychologie cognitive	21			2	2
	Apport des neurosciences dans l'enseignement	21			2	2
<b>UE220</b> : Pédagogie et TICE 2	Les approches pédagogiques 2	14	7		2	2
	Analyse des pratiques enseignantes intégrant les TICE et	21			2	2
	Didactiques et TIC	21			2	2
<b>UE230</b> : Environnements numériques d'apprentissage	Chaines éditoriales éducatives	14	14		2	3
	Plateformes éducatives	14	14		2	3
<b>UE240</b> : Innovations et dispositifs techno pédagogiques 1	Robotique éducationnelle	7	14		1	2
	Veille techno pédagogique 1	14	7	7	2	2

	Atelier Projet 1		21		1	2
UE250 : Option 2	Animation interactive 1	14	14		2	4
	Technologies Web	14	14		2	4

**Semestre 3 :**

Unité d'Enseignement	Elément Constitutif d'UE (ECUE)	Volume horaire			Coef.	Cred.
		C	TD	TP		
UE 310 : Enseignement en ligne	Tutorat en ligne	14	7		2	2
	L'évaluation à distance	14		7	2	2
	Scénarisation d'un cours en ligne	14	7		2	2
UE 320 : Ingénierie de dispositifs EAD/FAD	Ingénierie des projets EAD/FAD : Modèle ADDIE	14	14		2	3
	Design curriculaire pour l'enseignement et la formation	14	14		2	3
UE 330 : Langues et méthodologie	Anglais	14	7		1	1
	Communication scientifique	14	7		1	2
	Méthodologie	14	7		1	2
UE 340 : Innovations et dispositifs techno pédagogiques 2	Audiovisuel numérique	14	14		2	1
	Veille techno pédagogique 2	14	7	7	2	2
	Atelier Projet 2		21		1	2
UE350 : Option 3	Animation interactive 2	14		14	2	4
	Animation 2D : Niveau 2	14		14	2	4

**Semestre 4 :**

Unité d'Enseignement	Elément Constitutif d'UE (ECUE)	Coef.	Cred.
UE 410 : Ateliers de méthodologie	Méthodologie quantitative	1	2
	Méthodologie qualitative	1	2
	Techniques de communication	1	2
UE 420 : Mémoire de projet de Fin d'études	Mémoire de projet de fin d'études	17	24